

DRAGONLIGHT

NOMBRE DEL PERSONAJE

NIVEL

CLASE

SUBCLASE

JUGADOR/A

ESPECIE

TRASFONDO

XP

INSPIRACIÓN HERÓICA

BONIFICADOR DE COMPETENCIA

FUERZA

- ◆ ☐ Tirada de Salvación
○ ☐ Atletismo

DESTREZA

- ◆ ☐ Tirada de Salvación
○ ☐ Acrobacias
○ ☐ Juego de manos
○ ☐ Sigilo

CONSTITUCIÓN

- ◆ ☐ Tirada de Salvación

INTELIGENCIA

- ◆ ☐ Tirada de Salvación
○ ☐ Arcanos
○ ☐ Historia
○ ☐ Investigación
○ ☐ Naturaleza
○ ☐ Religión

SABIDURÍA

- ◆ ☐ Tirada de Salvación
○ ☐ Medicina
○ ☐ Percepción
○ ☐ Perspicacia
○ ☐ Supervivencia
○ ☐ Trato con Animales

CARISMA

- ◆ ☐ Tirada de Salvación
○ ☐ Engañar
○ ☐ Interpretación
○ ☐ Intimidación
○ ☐ Persuasión

INSTRUCCIÓN EN EQUIPO Y COMPETENCIAS

ARMADURAS ◆ Ligera ◆ Pesada
 ◆ Media ◆ Escudos

ARMAS

HERRAMIENTAS

CLASE DE ARMADURA

Escudo

INICIATIVA

VELOCIDAD

TAMAÑO

PERCEPCIÓN PASIVA

PUNTOS DE GOLPE

TEMP

DADOS DE GOLPE

GASTADOS

PRUEBAS DE MUERTE

○ ○ ○
ÉXITOS
○ ○ ○
FALLOS

ACTUALES

MÁX

MAX.

ARMAS Y TRUCOS OFENSIVOS



| NOMBRE | BONIF. ATQ/CD | DAÑO Y TIPO | NOTAS |
|--------|---------------|-------------|-------|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

RASGOS DE CLASE

ATRIBUTOS DE ESPECIE

DOTES

APARIENCIA

| | |
|---|---|
|  |  |
|---|---|

[illegible][illegible]

EQUIPO

MONEDAS

PC

PP

PE

PO

PP

SINTONIZACIÓN CON OBJETOS MÁGICOS

| ESPACIOS DE CONJURO | | | |
|---------------------|-------|----------|---------------|
| | Total | Gastados | |
| NIVEL 1 _____ | | | NIVEL 4 _____ |
| NIVEL 2 _____ | | | NIVEL 5 _____ |
| NIVEL 3 _____ | | | NIVEL 6 _____ |
| | | | NIVEL 7 _____ |
| | | | NIVEL 8 _____ |
| | | | NIVEL 9 _____ |

[illegible]